Замечания к программе:

Если отправить команду /set без указания числа конфет, то программа ничего не сообщает о том, что команду /set нужно вводит через пробел с количеством конфет (не смогла исправить)

В программе не реализован выбор максимального количества конфет, которые можно брать за 1 ход (добавила @dp.message\_handler(commands=['max\_candy']) и внесла исправление в @dp.message\_handler() и async def bot\_turn())

Если отправить команду /set c 0, то программа принимает количество конфет 0, что неправильно по смыслу игры (исправила условие, что если при команде /set указано от -0 до меньше заданного количества конфет за 1 ход + 1, выводится соответствующее сообщение, что нужно ввести не менее заданного количества конфет за 1 ход + 1

В @dp.message\_handler() объявили count = message.text, но не использовали count (исправила). В else второй раз объявлена count = message.text, и тоже не использована (исправила). Второй раз объявлена name = message.from\_user.first\_name (исправила)

Добавлен функционал получения id от игрока 1 и 2 для игры друг с другом (добавлен @dp.message\_handler(commands='my\_id'))